

Vincent Guigui
Directeur Technique AR/VR/IA
Architecte de solutions innovantes
>15 ans d'expérience

vincent@guigui.fr
<https://vincent.guigui.fr>
+33 6 59 83 24 04
Île-de-France



Mettre mon expertise technologique et mon leadership au service de projets ambitieux ayant l'AR - VR et l'IA comme leviers stratégiques

- **Direction de projets d'innovation** du Concept au Déploiement industriel
- **Expertise technique** en Réalité Augmentée / Virtuelle, IA et intégration de nouvelles IHM et UX
- **Management** (30 personnes) et coordination d'équipes pluridisciplinaires et délocalisées
- **Vision stratégique**, veille, étude métier, analyse des besoins, prise de décisions

EXPERIENCES

2025 TAKOMA – Directeur du pôle Extended Reality

- Coordination et pilotage de projets immersifs, architecture logicielle et benchmark de solutions

2024 CITE DES SCIENCES ET DE L'INDUSTRIE – Conseiller Scientifique

- Curation, conception du parcours de vulgarisation AR/VR/IA, orateur

2008 – 2024 ACCENTURE - Responsable du Pôle AI & Extended Reality

- Direction opérationnelle de projets XR/AI « from idea to scale »
- Mise en place de stratégie Agile & Lean pour l'innovation + Business avec les équipes commerciales
- Coordination des équipes (30p) : France, Belux, Pays-Bas

2021 – 2023 DANONE – Coach Innovation

- Séminaires de découverte des technologies immersives & IA pour : COMEX, Equipes Métiers, IT, ...
- Cadrage et réalisation de POC, suivi des KPI

2019 – 2021 SANOFI – Directeur et Architecte de Projet Smart Compagnon

- Etude d'opportunités pour l'utilisation de la RV/RA et l'IA pour améliorer la sécurité et la productivité des employés
- Benchmark des solutions (smartglasses, AR...) et conception
- Développement du produit en Agile (cycle itératif, proximité utilisateur)
- Intégration au système d'information

2010 – 2020 MULTICLIENT – Conseiller Technologique

- Cadrage, Audit, Recommandations et Due Diligence pour des fonds d'investissement ou acquéreurs : Modiface/L'Oréal (AR en BeautyTech), UpSkill (AR en industrie), Clustaar (IA), BodyScan (Digital Twin)

SAVOIR - FAIRE

Conférencier – Formateur : orateur (FR/EN) sur les technologies immersives, l'intelligence artificielle et les interfaces naturelles (<https://vincent.guigui.fr/conferences/>)

AR/VR : Unity3D, C#, WebXR, A-Frame, BabylonJS, Image Tracking, Interfaces tangibles, ...

AI : Machine Learning, Python, TensorFlow, Computer Vision, GenAI, NLU, ...

Méthodes : Agile, Design Thinking, Immersive-UX, Conversational-UX, ...

FORMATION & DISTINCTIONS

EPITA : Ingénieur Sciences Cognitives et Informatique Avancée (2003)

MICROSOFT MVP AWARD : Titre honorifique AI & Mixed Reality (2012-2024)

ANGLAIS (Courant), **ITALIEN** (Intermédiaire)

SST – Sauveteur Secouriste Du Travail (2023)