

Vincent Guigui

Directeur de projets AR/VR, IA et Innovation
Architecte technique de solutions innovantes

20 ans d'expérience

Paris

vincent@guigui.fr

<https://vincent.guigui.fr>

+33 6 59 83 24 04



OBJECTIF

**Mettre mon expertise technologique et mon leadership au service
d'une entreprise ambitieuse ayant l'AR/VR et l'IA au cœur de sa stratégie**

COMPETENCES

- Direction de projets d'innovation RA/RV/IA et Déploiement industriel
- Expertise avancée en IA, Réalité Augmentée/Virtuelle et intégration de nouvelles IHM et UX
- Porteur d'offres et Technical Business Partner, Lean Startup
- Veille, étude, analyse des besoins et vision technologique
- Encadrement (30 personnes) et coordination des équipes pluridisciplinaires (locales et offshore)

EXPERIENCES

2024 CITE DES SCIENCES ET DE L'INDUSTRIE – CONSEILLER SCIENTIFIQUE

- Curation, conception du parcours de vulgarisation AR/VR/IA, orateur

2008 – 2024 ACCENTURE - RESPONSABLE PÔLE AI & EXTENDED REALITY

- Direction opérationnelle de projets XR/AI « from idea to scale »
- Mise en place de stratégie Agile & Lean pour l'innovation + Business avec les équipes commerciales
- Coordination des équipes France, Belux, Pays-Bas (30p)

2021 – 2023 DANONE – COACH INNOVATION

- Séminaires de découverte des technologies immersives & IA pour : COMEX, Equipes Métiers, IT, ...
- Cadrage et réalisation de POC, suivi des KPI

2019 – 2021 SANOFI – DIRECTEUR DE PROJET INNOVATION COMPAGNON IA

- Etude d'opportunités pour l'utilisation de la RV/RA et l'IA pour améliorer la sécurité et la productivité des employés
- Benchmark des solutions (smartglasses, AR...) et conception
- Développement du produit en Agile (cycle itératif, proximité utilisateur)
- Intégration au système d'information

2010 – 2020 MULTICLIENT – CONSEILLER TECHNOLOGIQUE

- Audit et Due Diligence pour des fonds d'investissement ou acquéreurs :
Modiface/L'Oréal (AR en BeautyTech), UpSkill (AR en industrie), Clustaar (IA), BodyScan (Digital Twin)

FORMATION & DISTINCTIONS

EPITA – Ingénieur Sciences Cognitives (2003)

MICROSOFT MVP AWARD – Titre honorifique AI & Mixed Reality (2012-2024)

LANGUES : ANGLAIS (Courant), ITALIEN (Intermédiaire)

SST – Sauveteur Secouriste Du Travail (2023)

COMMUNICATION

Conférencier (<https://vincent.guigui.fr/conferences/>) et **formateur** (FR/EN) sur les technologies immersives, l'intelligence artificielle et les interfaces naturelles

EXPERTISES

AR/VR : Unity3D, C#, WebXR, A-Frame, BabylonJS, Image Tracking, Interfaces tangibles, ...

AI : Machine Learning, Python, TensorFlow, Computer Vision, GenAI, NLU, ...

Méthodes : Agile, Design Thinking, Immersive-UX, Conversational-UX, ...